**BOK 5. MATCHPLAY UTOMHUS**

40 MATCHPLAY UTOMHUS

40.1 Mål Armborst   
40.2 Standard armborst   
40.2 Freestyle Armborst   
40.3 Medeltida armborst   
40.4 Övning   
40.5 Elimineringar   
40.6 Medaljmatcher  
 40.7 Alla rundor   
40.8 Smink bultar   
40.9 Medalj Matcher   
40.10 Agenter   
40.11 Utsatt tid   
40.12 Layout av skjutbanan   
40.13 Arenans utrustning   
40.14 Måltavlor   
40.15 Utrustning för tidsstyrning   
40.16 Övrig utrustning   
40.17 Skjutkontroll och säkerhet   
40.18 Skjutordning och tidtagningskontroll   
40.19 Skytte   
40.20 Skjutställning och position   
40.21 Poäng

**40 MATCHPLAY UTOMHUS**

Matchspel Skytte (individuellt och lag) kommer att genomföras på en plan av lämplig storlek på en idrottsarena, oval eller fri plan. Skjutbanan (BOK 11 - Bilaga 12, a & b) kommer om möjligt att undvika konstgjorda strukturer över marknivå. Matchspel är en serie utslagsmatcher mellan två (2) tävlande/lag. Vinnaren av varje match går vidare till nästa omgång och förloraren lämnar tävlingen och avslutar med att den tävlande/det lag som är vinnare av guld/silver-medaljmatchen förklaras som mästare. (BOK 11 - Bilaga 13).

40.1 TARGET ARMBORST DIVISIONER   
Avstånd: 55m   
Omgångar: 3 omgångar X 3 bultar per omgång per match   
Tid: 50 sekunder per bult = 150 sekunder per 3 bultar

40.2 STANDARD ARMBORST och FREESTYLE ARMBORST DIVISIONER   
Avstånd: 45m   
Omgångar: 3 omgångar X 2 bultar per omgång per match  
Tid: 75 sekunder per bult = 150 sekunder per 2 bultar

40.3 MEDELTIDA ARMBORSTDIVISIONER   
Avstånd: 30m   
Omgångar: 3 omgångar X 3 bultar per omgång per match  
Tid: 50 sekunder per bult = 150 sekunder per 3 bultar

40.4 Träning: Target och medeltida - 2 omgångar x 3 bultar på 5 minuter endast i början av matchspelstävlingen. Standard och Freestyle – 2 omgångar x 2 bultar på 5 minuter i början av matchspelstävlingen.

40.5 Elimineringar: Matchspel kan genomföras med så många tävlande/lag som är tillgängliga i elimineringsmatcher fram till semifinalmatchen. Omatchade tävlande/lag kan ha en   
"bye-match" till nästa elimineringsmatch.

40.6 Medalj matcher

A och B-tavla; bestäms av domaren som kastar slant och den högre rankade deltagaren/laget som synar. Vinnaren av slantsinglingen bestämmer om han eller hon ska skjuta först (A) eller tvåa (B).

Bronsmedalj: två (2) tävlande/lag (förlorare från semi) (1 match), tävlande/lag i varje match skjuter företrädesvis A & B omgångar växlande, poängsättning och bulthämtning görs av en domare, en protokollförare och lagledaren samt löpare för att återlämna bultar till tävlande. De tävlande går inte fram till målen.

Guld- och silvermedalj; två (2) tävlande/lag (vinnare från semi) (1 match), tävlande/lag i varje match skjuter företrädesvis A & B omgångar växlande, poängsättning och bulthämtning görs av en domare, en protokollförare och lagledaren samt löpare för att återlämna bultar till tävlande. De tävlande går inte fram till målen.

Tävlande/lagledare; De tävlande/lagen väljer en ledare som representerar honom/henne/dem vid målet. Deras skyldighet är att agera på uppdrag av den tävlande/laget vid målet genom att kontrollera att poängen som ropats ut och registrerats är korrekt, att underteckna protokollprotokollet på uppdrag av den tävlande/laget, att markera bulthålen, att dra bultarna från butten och överlämna till löparen för återlämning till den tävlande.

Funktionärer som krävs; en (1) domare, en (1) protokollförare, två (2) löpare (för att returnera bultar till tävlande i varje omgång efter 1:a omgången)

40.7 Alla ronder ner till matcher med två (2) tävlande/lag kallas för elimineringsmatcher som kan skjutas tillsammans i varje omgång. Rundorna med två (2) tävlande/lag kallas finalmatcher och ska skjutas individuellt.

40.8 Det får INTE skjuta ikapp några bultar och INGA materialfel är tillåtna. Bulthål i måltavlan måste markeras för ev genomskjutningar eller studsar.

40.9 I medaljmatcherna ropar domarna ut poängen, protokollföraren skriver ner poängen som den ropats ut och tävlarens/lagets lagledare kontrollerar poängen, drar bultarna, markerar bulthålen och undertecknar protokollprotokollet när matchen är slut.

40.10 Den tävlandes/lagets lagledare utses av den tävlande/det tävlande.

40.11 En tävlande/ett lag som anländer efter utsatt tid för matchstart skall avstå från matchen.

40.12 Banlayout

Se Banlayout för matchspelsmål (BOK 11 - Bilaga 12a - Individuell & Bilaga 12b för lagtävlingar) med undantag för följande:

40.12.1 Åtgärder skall vidtas för att möjliggöra högst två (2) tävlande/lag per mål i elimineringarna och en tävlande/lag per mål i medaljmatcherna.

40.12.1.1 Med en (1) tävlande/lag per mål skall måltavlans mittpunkt vara 130 cm (toleransen för mätningen skall inte överstiga +/- 5 cm) över marken mätt från en uppskattad jämn marknivå. Måltavlan skall placeras i mitten av butten(BOK 11 - Bilaga 8, Målrumpa). Höjden på mitten av måltavlan i en linje av buttarna, på banan ska se rak ut hela tiden.

40.12.1.2 Med två (2) tävlande/lag per mål (två måltavlor)skall mitten av måltavlorna vara 130 cm, toleransen för mätningen skall inte överstiga +/- 5 cm) över marken mätt från en uppskattad jämn marknivå. Vart och ett av måltavlorna skall placeras i sin halva av butten (BOK 11 - Bilaga 8, Buttar) och det minsta avståndet mellan måltavlornas poängzoner skall vara en (1) cm. Höjden på mitten av måltavlan i en linje av buttarna på rangen ska se rak ut hela tiden.

40.12.2 Vid världsmästerskap kommer/får en lämplig säkerhetsgardin sättas upp i slutet av mållinjen ca (3) tre meter från och två (2) meter framför mål nummer 1. Den skall konstrueras tillräckligt stor och stark för att rymma domaren, protokollförare och bultlöparna som krävs vid målen på ett säkert sätt och utan risk för bultgenomskjutning.

40.12.3 För elimineringsmatcherna ska tidtagningslampor placeras på båda sidor av planen och, om nödvändigt, i en fri fil i mitten av måltavlorna så att både höger- och vänsterhänta tävlande skall kunna se dem. De ska placeras framför skjutlinjen på vardera sidan av fältet och i den fria banan på ett avstånd som är kortare än trettio (30) meter, så länge de är synliga för alla tävlande på skjutlinjen. För finalmatcherna ska tidtagningslampor och nedräkningstimer som kan kontrolleras oberoende placeras på den yttre kanten av skjutbanorna för varje tävlande/lag (dvs. en (1) för varje tävlande/lag) som är tydligt synliga för den tävlande som den kontrollerar.

40.12.4 En layout för World Match-play Championship utomhus visas i (BOK 11 - Bilaga 12a, Layout för matchspel utomhus).

40.12.5 En layout för Team World Outdoor Matchplay Championship baserad på den rekommenderade gruppuppställningen för World Outdoor Target Championship (BOOK 11 - Appendix 7) visas i (BOOK 11 - Appendix 12b).

40.13 Utrustning på arenan

Se BOK 4 – Paragraf 39.2

40.14 Måltavlor

Se BOK 4 – Paragraf 39.3

40.15 Utrustning för tidsstyrning

Se BOK 4 – Paragraf 39.4 med undantag för följande: För finalmatcherna med alternerande skytte, måste timers och lampor kunna styras individuellt för varje tävlande.

40.16 Övrig utrustning

Se BOK 4 - Paragraf 39.5

40.17 Skottkontroll och säkerhet

Se BOK 4 - paragraf 39.6 med undantag för följande.

40.17.1 Skytteledaren ger fem (5) och två (2) minuters förvarning innan tävlingsskyttet börjar.

0.17.2 Tävlande/lag i VM-finalmatcher skall inte gå fram för att markera (detta kommer att göras av domare eller protkollförare och bultar kommer att returneras av löpare).

40.18 Ordningsföljd för skjutning och tidskontroll

40.18.1 En tidsgräns för skjutningen skall tillämpas, en sådan tidsgräns skall vara.

För elimineringsmatcherna:

Target & Medieval – 150 sekunder för tre (3) bultar.   
Standard och Freestyle - 150 sekunder för två (2) bultar.

För Medaljmatcherna:

Target & Medieval – 50 sekunder för en (1) bult växlande skytte.   
Standard och Freestyle - 75 sekunder för en (1) bult växlande skytte.

Alla bultar som inte skjutits efter denna tid skall gå förlorade. Om någon bult skjuts utanför tidsgränsen för en omgång, skall tävlarens/lagets högsta poänggivande bult för den omgången förverkas.

40.18.2 När skyttet styrs av plattor: två skyltar är nödvändiga i den fria filen så att samma sida av plattorna (alla gula eller svarta och gula ränder) visas samtidigt för alla tävlande. Den SVART- och GULRANDIGA sidan skall vändas mot de tävlande som en varningssignal om att det bara är trettio (30) sekunder kvar av tidsgränsen. Den GULA sidan av plattan skall vändas mot de tävlande vid alla andra tillfällen.

40.18.3 När skyttet styrs av ljus:

a) RÖD: Skjutledaren skall ge (2) två ljudsignaler för de utsedda tävlande att inta skottlinjen tillsammans.

b) GRÖN: När lamporna ändras grönt (10) tio sekunder efter (2) två ljudsignaler) skall skjutledaren att ge (1) en ljudsignal för att skjutningen ska starta.

c) GUL: Denna lampa tänds när bara (30) trettio sekunder återstår av tiden att skjutningen.   
I finalmatcher kan denna lampa tas bort om digitala timers används. Om de tas bort ska de tävlande informeras.

d) RÖD: betyder att tidsgränsen har löpt ut och (3) tre ljudsignaler skall ges för att indikera att skjutningen ska stoppas, även om alla bultar inte har skjutits. Alla tävlande som fortfarande befinner sig på skjutlinjen måste omedelbart sänka armborstet, ta bort bulten från bågen och strängen lossas (olåst och sänka strängen).

40.18.4 Om digitala timers används ska de synkroniseras med lamporna. Om det skulle finnas en diskrepans mellan lamporna och de digitala timers har de digitala timers företräde.

40.18.5 När skjutledaren har konstaterat att alla tävlande/lag har avslutat skyttet eller att tidsgränsen har löpt ut, ges tre (3) ljudsignaler som signal för att markera och returnera bultar till de tävlande.

40.18.6 När alla tävlande är redo att skjuta igen ska skjutledaren signalera början på nästa avslutning med två (2) skott för att förflytta sig till skjutlinjen, följt av en (1) signal för att påbörja skjutningen. Denna metod kommer att fortsätta tills matchen är klar.

40.18.7 När skyttet avbryts under en omgång av någon anledning, skall tidsgränsen justeras i enlighet med antalet bultar som återstår och den tillåtna tidsperioden. Det är femtio (50) sekunder per bult för Target och Medieval och sjuttiofem (75) sekunder för Standard och Freestyle armborst.

40.18.8 I finalen skall tävlande/lag delas in i skjutlag, nämligen A och B för varje match, som skjuter vid olika tidpunkter. Elimineringsmatcherna skall alla skjuta tillsammans i samma omgång.

40.18.9 För lagmatchspel   
- När alla lag är redo att skjuta, skall skjutledaren signalera matchstart med två (2) signaler för den första lagmedlemmen att flytta till skottlinjen, följt av en (10) tio sekunder senare av en (1) signal för att påbörja sitt skott när det är klart, flytta tillbaka till ”boxen” och nästa lagmedlem kan flytta till skottlinjen. Vid slutet av skjuttiden skall en domare signalera med en (1) signal för att den andra lagmedlemmen ska påbörja sitt skott och återvända till ”boxen” och den sista lagmedlemmen (om tillämpligt) skall gå till skjutlinjen och igen vid slutet av skjuttiden med en (1) singal för att den sista lagmedlemmen ska påbörja sitt skott och återvända till ”bixen”.  
 När den totala skjuttiden är klar skall tre (3) signaler signalera att omgången är slutfört.

40.18.10 I början av en lagmatchspelstävling måste alla lagmedlemmar befinna sig innanför boxen bakom skjutlinjen. Vid startsignalen skall varje lagmedlem fortsätta en i taget till skjutlinjen för att slutföra sitt skott som kontrolleras av domaren.

40.19 Skytte

40.19.1 Inskjutnings praxis – Individuell

Target och Medeltida skall det vara 3 omgångar x 3 bultar på (5) fem minuter endast i början av matchspelstävlingen.   
Standard och Freestyle skall det vara 3 omgångar x 2 bultar i (5) fem minuter endast i början av matchspelstävlingen.

Lag –

Om mer än 120 minuter har förflutit mellan den individuella matchmatchen och starten av lagets matchspelsmatcher. Lagmatchspel skall erbjudas inskjutning igen i början av lagmatchspelstävlingen.

40.19.2 En bult anses inte ha skjutits om:

a) den tävlande kan vidröra den med sin båge utan att flytta sina fötter från sin position i förhållande till skjutlinjen, i vilket fall en annan bult får skjutas i dess ställe (ingen extra tid kommer att ges).

b) Måltavlan eller butten faller omkull trots att den har fixerats och fästs till domarnas belåtenhet. Domaren skall vidta alla åtgärder de anser nödvändiga och kompensera tillräcklig tid för att skjuta det relevanta antalet skott. Om butten bara glider ner kommer det att vara upp till domarna att avgöra vilka åtgärder som ska vidtas, om några.

40.19.3 Det finns inga materialfel. Det skall vara upp till den tävlande att ha sin utrustning i gott skick och/eller reservutrustning i omedelbar beredskap nära sig i väntkön.

40.20 Skjutställning och position

40.20.1 Se BOK 4 - klausul 39.9.

40.21 Poängräkning

40.21.1 Se BOK 4 - Paragraf 39.10 med undantag för följande för medaljmatcher.

40.21.2 Tävlande/lag ska utse en funktionär/lagledare att agera å deras vägnar vid målen, att dra deras bultar och ge dem till löparna för återlämnande till den tävlande under protokollförning i följande omgång.

40.21.3 Poängen skall föra in i protokollet i fallande ordning värdet på varje bult som ropats ut av domaren. Tävlarens/lagets lagledare skall kontrollera värdet på varje bult som ropas ut. Endast bultar som får tio poäng kommer att kallas "Golds".

40.21.4 Efter avslutad match protokollen undertecknas av den tävlandes lagledare, vilket anger att den tävlandes/lagets lagledare håller med om värdet på varje bult.